

bet365 cadastro 2024

Autor: shs-alumni-scholarships.org Palavras-chave: bet365 cadastro 2024

1. bet365 cadastro 2024
2. bet365 cadastro 2024 :impressum bwin
3. bet365 cadastro 2024 :bet3 5

1. bet365 cadastro 2024 :

Resumo:

bet365 cadastro 2024 : Junte-se à revolução das apostas em shs-alumni-scholarships.org! Registre-se agora e descubra oportunidades de apostas inigualáveis!

conteúdo:

Tudo começou quando eu me deparei com um grupo do Telegram dedicado a apostas esportivas no Bet365. Inicialmente, fiquei um pouco hesitante, mas depois de realizar minhas próprias pesquisas e verificar a legalidade do site no Brasil, decidi dar uma chance à oportunidade. Com um depósito inicial de R\$ 50 e as técnicas certas, eu consegui aumentar meu saldo em bet365 cadastro 2024 R\$ 1.050, graças às dicas e sugestões diárias dos membros desse grupo fantástico. A partilha de ideias e estratégias entre pessoas de todas as regiões do Brasil tornou esse processo ainda mais emocionante.

A casa de apostas Bet365 é reconhecida mundialmente como uma das melhores, graças às suas ótimas odds e variedade de jogos e esportes disponíveis. Desde partidas de futebol até jogos virtuais como Big Bass Crash, Blocks, Cash Plane X5000, Circus Launch, e muito mais.

Para fazer suas apostas, é simples:

1. Crie bet365 cadastro 2024 conta no Bet365 e faça um depósito.

Bet365 Group Ltd (denominada como "bet365") é uma empresa de apostas com sede no Reino Unido.

A bet365 é um dos principais grupos de apostas online do mundo, com mais de dezenove milhões de clientes em quase duzentos países.

O grupo emprega mais de três mil pessoas e é o maior empregador privado na cidade de Stoke-on-Trent.[1]

A bet365 é uma empresa de apostas online que oferece apostas esportivas, pôquer, cassino, jogos e bingo, assim como fluxos de vídeo relacionados com eventos esportivos.

Além disso, a bet365 oferece também um serviço de cursos online para aprendizagem.

Para apostas esportivas, a bet365 é licenciada pelo governo de Gibraltar (número de licença: RGL 075) e regulamentada pelo Comissário Gibraltar Gambling.

Operações de cassino, jogos e pôquer da bet365 são, igualmente, licenciadas e regulamentadas pelo governo de Gibraltar.

Além da sede da empresa em Stoke-on-Trent, a bet365 tem outros escritórios em Gibraltar e na Austrália.

O negócio australiano é regulamentado e licenciado pelo governo do Território do Norte, com cem empregados em Darwin.

O cineasta norte-americano, Samuel L.

Jackson, é a cara da empresa em suas campanhas publicitárias na TV australiana.

O site da bet365 Brasil suporta uma variedade de métodos de pagamentos[2], incluindo transferência bancária, PIX, cartões e Neteller, em 25 moedas diferentes.[3]

A bet365 é o nome comercial de Hillside (New Media) Ltd.

e operações, incluindo os pagamentos através do programa de afiliados[4] são realizados sob esse nome.

O presidente da bet365, Peter Coates, também exerce o mesmo cargo no Stoke City F.C.

e, em maio de 2012, a empresa assinou um contrato de três anos com o clube para se tornar patrocinadora da camisa da equipe.

[5] Em abril de 2016, a empresa se tornou a nova patrocinadora do estádio do clube para as próximas seis temporadas, substituindo a companheira empresa local, a Britannia Building Society.

[6] No verão de 2016, a bet365 também assinou contratos de patrocínios com os clubes búlgaros, Ludogorets Razgrad e Slavia Sofia, para a próxima temporada.

[7] `//comparar.`

`site/pt/bet365-brasil/`

A bet365 foi fundada em 2000 por Denise Coates, em um edifício portátil na cidade de Stoke-on-Trent.

[1] A Denise desenvolveu uma plataforma de apostas esportivas e uma equipe de atividade comercial para começar negócio online em março de 2001.

A empresa solicitou um empréstimo de quinze milhões de libras esterlinas à RBS, contribuindo como garantia da loja de apostas da família, a qual foi fundada por Peter Coates em 1974 e dirigida por Denise como diretora administrativa desde 1995.

Bet365 vendeu cadastral 2024 cadeia de loja de apostas em 2005 por quarenta milhões de libras a Coral e pagou o empréstimo concedido por RBS.

[8] A bet365 se tornou uma das maiores empresas de apostas online do mundo, com os dados divulgados até março de 2012, mostrando quantia apostadas em esportes a £ 12,2 bilhões, a receita de £ 116,5 milhões e o lucro operacional de £ 116,5 milhões, enquanto paga £ 130 milhões em impostos ao governo do Reino Unido.

Ao comentar sobre os dados publicados, Trsitram Hunt, prefeito de Stoke-on-Trent disse: "Esta é uma grande história de sucesso empresarial britânica e devemos estar muito orgulhosos de tê-la no coração de Stoke-on-Trent.

Esta é uma empresa que oferece alta qualidade, empregos renumerados para a cidade e, ao contrário de algumas outras empresas de apostas, paga seus impostos no Reino Unido".[9] Denise Coates, executiva-chefe conjunta, continua a operar bet365 e é a acionista majoritária com 50,1 por cento das ações.

Seu irmão, John, diretor-executivo da Joint, dirige o negócio ao lado dela, com seu pai, Peter, ocupando o cargo de presidente.

A bet365 é, atualmente, uma das operadoras de apostas mais antigas do Brasil.

A casa oferece a opção de apostas nos principais campeonatos do país como Campeonato Brasileiro, Copa do Brasil e Campeonato Paulista.

O site é em português.[carece de fontes]

A bet365 oferece um suporte no Brasil totalmente localizado em língua portuguesa.

Além disso, na seção de ajuda, o usuário da plataforma que está no Brasil consegue encontrar as perguntas e respostas para praticamente todas as suas dúvidas.

Colocado isso, podemos afirmar que a Bet365 é uma das casas de apostas esportivas mais conhecida e importante do mundo e que atua fortemente no mercado brasileiro.[10]

Apostas ao vivo [editar | editar código-fonte]

O produto In Play, da bet365, permite aos clientes apostar em eventos enquanto estes estão sendo realizados, com uma grande variedade de mercados de apostas disponíveis.

A bet365 está melhorando continuamente seu produto Play, com a mais recente atualização sendo a implementação de bet365 cadastral 2024 nuvem privada, a vFabric.

Ao utilizar esta tecnologia, a bet365 é capaz de lidar com milhares de alterações por segundo, e a latência de dados diminui para menos de dois segundos.

Esta incrementação permitiu a bet365 entregar um fluxo contínuo de informações em tempo real, enquanto simultaneamente recebe e processa grandes quantidades de dados recebidos dos clientes.[11]

A bet365 atualmente fornece um serviço abrangente de transmissão ao vivo aos clientes, transmitindo mais de vinte mil eventos esportivos todos os anos, ao vivo.

A bet365 conseguiu assegurar os direitos de transmitir a primeira partida de futebol da Inglaterra,

que foi exibido exclusivamente na internet, em outubro de 2009.

[12] Foi uma partida entre Inglaterra e Ucrânia nas eliminatórias da Copa do Mundo de 2010, e estava disponível aos clientes da bet365 com a conta financiada.

Programa de afiliados da bet365 [editar | editar código-fonte]

A bet365 oferece um programa de afiliados online onde webmasters e pessoas de marketing têm a capacidade de adquirir comissões sobre os jogadores que se referem a bet365[13].

O programa de afiliados online permite aos afiliados ganhar comissões em porcentagem definido, que está em consonância com outros programas de afiliados online, como bingo, apostas esportivas, pôquer e cassino.

[14] Os termos e as condições do programa de afiliados da bet365 estipulam um resquício negativo sobre a política das comissões de referência para cada canal e uma cláusula relativa aos termos de licitação da marca.

[15] No entanto, a bet365 foi reconhecida por oferecer o Melhor Programa de Afiliados em escala global, o Melhor Programa de Afiliados de Apostas Esportivas e o Melhor Gerente de Afiliados de Apostas Esportivas na quinta edição dos Prêmios de Afiliados iGaming, em 26 de janeiro de 2012, durante a Conferência de Afiliados de Londres.[16]

Prêmios e conquistas [editar | editar código-fonte]

Durante o eGaming Review Operator Awards de 2010, organizado pela revista eGaming Review, a bet365 venceu o prêmio de "Operador do Ano".

[17] Ficou em terceiro na tabela classificativa Profit Track 100 da Sunday Times, que classifica as empresas privadas do Reino Unido com base na taxa de crescimento dos lucros.

[18] Para completar, a bet365 foi classificada como uma das empresas de tecnologia privada, de mídia e de telecomunicações de mais rápido crescimento na tabela classificativa Tech Track 100 da Sunday Times.

A revista eGaming Review classificou a bet365 como a empresa de jogos para internet número um em 2010, 2011 e 2012, como parte de bet365 cadastro 2024 lista anual chamada Power 50, a qual lista as cinquenta empresas mais influentes do setor de jogos online.

[19] Denise Coates, fundadora e CEO conjunta da bet365, recebeu um CBE na nova lista de honras do ano 2012 emitida pela Rainha da Inglaterra, em reconhecimento dos seus serviços à comunidade e às empresas.

[20] Em fevereiro de 2013, a Denise Coates foi nomeada como uma das 100 mulheres mais poderosas do Reino Unido pela Woman's Hour, da BBC Radio 4.[21]

O Coates, diretor da bet365 e defensor ao longo da vida do Partido Trabalhista britânico, doou centenas de milhares de libras ao partido.

Uma doação particularmente grande coincidiu com o relaxamento da legislação sobre jogos de apostas e o levantamento da proibição de publicidade televisiva pelo governo trabalhista.[22]

Em outubro de 2014, o jornal The Guardian relatou que a empresa estava fazendo apostas de cidadãos chineses usando nomes de domínio obscuros, a fim de evitar a censura da web no país asiático.[23]

Em agosto de 2012, bet365 se recusou a pagar 73 mil libras esterlinas a um apostador da Austrália.

Em junho de 2016, não aceitou pagar 54 mil Libras esterlinas a um apostador da Inglaterra.[24]

Relatos de apostadores apontam que o site tem a prática de limitar contas que são consistentemente lucrativas, sob uma política de uso que não está clara nas diretrizes do site.

A Loteca, antigamente denominada Loteria Esportiva, é uma modalidade de loteria brasileira, mantida pela Caixa Econômica Federal, com o objetivo de prognosticar resultados de partidas de futebol.

Tal jogo inspirou a produção da comédia Como Ganhar na Loteria sem Perder a Esportiva do diretor J.B.Tanko em 1971.

Um bilhete da Loteria Esportiva, da Caixa Econômica Federal, dos dias 25 e 26 de novembro de 1972.

A Loteca foi regulamentada no Brasil em 25 de março de 1970[1] e realizada desde 19 de abril, quando foi feita uma rodada experimental no estado da Guanabara com prêmio fixo de duzentos

mil cruzeiros novos e cem mil bilhetes distribuídos.

[2] O jogo número 1 foi um Fla-Flu.

[3] As vendas de apostas foram feitas em 48 barracas improvisadas.

[3] Testes em São Paulo, Belo Horizonte, Porto Alegre e outras cidades, no mesmo fim de semana, foram cancelados.[4]

Naquela época, era necessário acertar os resultados de treze jogos selecionados pela Caixa para ganhar o prêmio.

Durante a fase experimental, era possível até marcar treze palpites triplos (quando todas as colunas são marcadas em uma linha), mas ninguém chegou a fazer os treze pontos[5] - as chances matemáticas eram de 1:1 594 323 para fazer os treze pontos.

Oito apostadores foram premiados com doze pontos[6] e dividiram o prêmio líquido, com cada um recebendo cerca de dez mil cruzeiros novos.

[4] Outras rodadas experimentais foram realizadas em 3 de maio, também na Guanabara, e em 17 de maio, em São Paulo, Belo Horizonte e Brasília.[2]

Oficialmente, os bolões começaram em 7 de junho, que foi também a primeira vez em que foram acertados treze pontos.

[6] O futebol já era febre no país, antes mesmo de a seleção brasileira ter faturado bet365 cadastro 2024 terceira Copa do Mundo, o que gerou muitas filas nas casas de apostas.

[7] O jogo mínimo custava dois cruzeiros novos, com um duplo; o jogo com um triplo custava três cruzeiros novos.[2]

O apostador preenchia um cartão e entregava-o na lotérica, que usava uma máquina manual da IBM, chamada Port a Punch, para furar dois cartões, um dos quais ficaria como comprovante com o apostador.

[2] Ao final de todos os jogos de domingo, um computador da Caixa Econômica Federal processava as apostas, em "apenas" dezessete minutos, de acordo com a revista Placar.

[2] O computador seguia lendo cartão por cartão até encontrar um com nove pontos (o mínimo para o prêmio ser rateado)[8] e, então passava a separar todos os cartões com nove pontos até achar algum com dez; a partir daí seguia o mesmo processo, em busca de cartões com onze, doze e, eventualmente, treze pontos.[9]

A escolha dos jogos de cada bolão era feita pela agência Sport Press, contratada pela Caixa.

[10] Essa escolha seguia alguns critérios:

Clássicos, desde que a diferença de pontos entre os times não fosse grande;

Dois times "médios" com campanhas parecidas;

Times grandes jogando fora de casa contra times pequenos;

Clássicos locais ou regionais.[10]

O primeiro apostador a ganhar sozinho foi Gilberto Furtado Medeiros, no teste número 5 (28 de junho), entretanto sem marcar os treze pontos.

[11] Em um teste que terminou com oito empates ele foi o único a errar apenas um jogo.

Esse teste já marcou um declínio nas apostas, pois foi o primeiro depois da Copa do Mundo de 1970, que gerou um volume maior por haver mais informações disponíveis sobre os times participantes, e também por marcar o início dos campeonatos estaduais, o que fazia com que muitos esperassem mais um pouco para ter uma ideia melhor de como estavam as equipes.[12]

No teste número 11, um maquinista de Barra do Piraí ganhou sozinho o prêmio de 2,5 milhões de cruzeiros, um grande valor à época, e ficou famoso.

[3] Para o teste seguinte, as apostas dispararam, assim como o valor do prêmio, mas quem fez os treze pontos saiu decepcionado, pois foram 4 175 ganhadores.[3]

Após um ano a loteria era considerada um sucesso, com os organizadores declarando que ela tinha superado "a mais otimista das expectativas": mesmo com vendas em apenas seis estados, já haviam sido vendidos cerca de dez milhões de apostas, embora as previsões iniciais tenham falado que seriam apenas cerca de 2,5 milhões após um ano.[3]

O sucesso teve efeitos colaterais, como um protesto de lojistas no centro de São Paulo, que se sentiam prejudicados pelas longas filas em casas lotéricas, que obstruíam as portas de outras lojas, no período em que apenas poucas casas lotéricas podiam fazer as apostas.

[13] As soluções propostas para evitar o problema eram aumentar o número de casas lotéricas autorizadas a fazer as apostas e eliminar a necessidade de preenchimento de nome e endereço do apostador nos volantes, usando apenas o número do cartão, como já era feito na Loteria Federal.[13]

A Loteca passou a ser vendida no país inteiro em 1972.

[3] O sucesso fez com que a loteria passasse a ser mencionada em filmes e contos, além de ter dado fama a professores de matemática que faziam cálculos simples de análise combinatória.[3] Em maio de 1972, no teste 85, uma zebra inesperada no jogo entre Corinthians e Juventus, no Pacaembu, fez o primeiro milionário da modalidade: Eduardo Varela, mais conhecido como Dudu da Loteca, do então estado da Guanabara.

Ele foi o único apostador que cravou os treze pontos do concurso, incluindo este jogo, em que o Corinthians tinha cerca de 95% das apostas, enquanto o Juventus vinha de cinco derrotas nas cinco primeiras rodadas e conseguiu vencer pelo placar mínimo, com gol de falta do meia Brecha. Levou um total de mais de 11,6 milhões de cruzeiros.[7]

Em seus quatro primeiros anos, a Loteria Esportiva foi interrompida no fim do ano, devido ao recesso do futebol brasileiro.

[14] A partir de 1974, entretanto, jogos do exterior passaram a compor a programação desse período.

Em setembro de 1975, o goiano Miron Vieira de Sousa, da cidade de Ivolândia, no interior de Goiás, ganhou sozinho um prêmio de 22 milhões de cruzeiros, considerado à época "o maior prêmio da Loteca e do mundo, em concursos de prognósticos".[15]

Foi em 1978 que surgiu um dos personagens mais famosos da Loteca, a Zebrinha do Fantástico, programa dominical da Rede Globo.

Desenhada por Borjalo, era dublada por Pedro Braga e Mara Lisi.

[16] No ano seguinte, as vendas semanais chegavam a dez milhões de apostas, mesmo patamar que só tinha sido alcançado após um ano de vendas.

[3] A Caixa já tinha tomado medidas para diminuir os custos, reduzindo o cartão pela metade.[3]

Caso da Máfia da Loteria Esportiva [editar | editar código-fonte]

Em 1979, Milton Coelho da Graça, então diretor da revista Placar, comentou com Juca Kfourri, então editor de projetos especiais e que cuidava da seção sobre a Loteria Esportiva, que vinha notando algumas coincidências quando poucas pessoas ganhavam em um teste.

[17] A pedido de Milton, Juca foi a Brasília pedir para ver os bilhetes premiados, mas o pedido foi negado, com a alegação de sigilo bancário.[18]

Nesse mesmo ano, Milton deixou a Abril, e Juca foi promovido a seu posto.

Ainda com as suspeitas em relação à Loteria Esportiva, todo o fim de mês provocava a redação: "Quem é o macho para descobrir a sacanagem da Loteria Esportiva?" Mas ninguém se pronunciava.

[19] Em outra viagem a Brasília, pediu novamente para ver os cartões ganhadores.

Desta vez, mostraram-lhe alguns: "Nego colocava jogo triplo em partida que se cravaria seco", conta Juca.

"Corinthians x Juventus, triplo.

Flamengo x Olaria, triplo.

Vasco x Botafogo, Vasco.

Atlético-PR x Coritiba, Coritiba.

Inter x Livramento, triplo. Não é possível.

Eles cravam triplo em jogo fácil e seco para jogo difícil.

Tem alguma coisa estranha nisso."[20]

Quando comentou suas suspeitas na redação, no dia seguinte, conseguiu um voluntário para a empreitada: Sérgio Martins.

Juca deu a ele prazo de um ano, cumprido à risca: no número 648, de 22 de outubro de 1982, foi publicada extensa reportagem sobre o caso, com denúncias de corrupção e manipulação de resultados.

"A Loteria Esportiva é séria até a bola rolar", admitiu o radialista Flávio Moreira, um dos

envolvidos.

[21] Nenhum dos 125 denunciados, entre jogadores, dirigentes, árbitros, técnicos e personalidades, foi preso.

O gerente de Loterias da Caixa em 1989, Juarez José de Lima, garantiu à época que o escândalo não chegou a abalar a loteria.[5]

A loteria perdeu credibilidade[22], que nunca mais recuperou.

A criação da Loto e da Sena também contribuíram para a decadência da loteria.

[5] Em dezembro de 1987, a forma de apostas mudou: passaram a ser dezesseis jogos, sendo que era obrigatório acertar os treze primeiros para ter direito a um prêmio.

Quem acertasse catorze ou quinze pontos também levava prêmios menores, desde que tivesse acertado os treze primeiros jogos.

[5] A loteria ganhou o apelido de "Gorda".

[5] Na época da mudança a arrecadação despencou para um décimo do que a loteria arrecadava na bet365 cadastro 2024 melhor fase.

[5] A média de apostas semanais entre 1972 e 1980 era de dezessete milhões, número que cairia no fim dos anos 1980 para menos de cinco milhões.[5]

A fórmula com dezesseis jogos durou até agosto de 1989, quando a loteria voltou a ter treze jogos e mudou de nome para Loteca[21], que já era um apelido consagrado.

[5] No fim do ano anterior a Loteca tinha começado a dar prejuízo.

[5] O número dos concursos também foi zerado, começando novamente do número 1.

A fase anterior teve 976 testes.

[5] No novo formato, foi mantida a obrigatoriedade de acertar os primeiros jogos, no caso dez, o que já garantiria um prêmio menor.

Cada um dos treze jogos acertados além dos dez primeiros garantiria um prêmio maior.

[5] Mas a maior mudança foi a instituição de apenas palpites simples, acabando com palpites duplos e triplos.[5]

Hoje é necessário acertar catorze pontos para faturar o prêmio maior.

A aposta mínima é de três reais (um duplo), e a aposta mais cara é de 1.

296 reais (três triplos e cinco duplos).

As chances matemáticas de acertar catorze pontos com o jogo mínimo são de uma em 2 391 485.

A Loteca está, atualmente, arrastando-se no cenário de loterias.

Sua arrecadação está longe da de quarenta anos atrás.

No teste 256, de março de 2007, a Loteca pagou o menor prêmio da história de seu novo formato, quando, em uma rodada "lógica", 7 792 apostadores fizeram os catorze pontos e levaram um prêmio de 32,67 reais - quem fez treze pontos levou oitenta centavos.

[23] Em 2008 o Governo Federal lançou a Timemania, loteria que viabiliza ajuda aos cofres dos clubes das séries A, B e C do Campeonato Brasileiro.

Probabilidade de acerto [editar | editar código-fonte]

Fazendo a aposta mínima, a probabilidade de acerto é:[24]

14 placares: 1 chance em 2.391.485

13 placares: 1 chance em 85.410

2. bet365 cadastro 2024 :impressum bwin

nta não será fechada até que o valor relevante devido a nos seja pago na íntegra.

e Condições - Ajuda bet365 help.bet365 : termos e condições Ao usar uma VPN, você ocultar seu endereço IP atual e fazer parecer à Bet365 que você está navegando de país. Recomendamos NordVPN como a melhor VPN para fazer login no exterior, vamos es

e tomou quando fez bet365 cadastro 2024 aposta. A promoção Melhores Ódds Garantidas garante para

btenha a melhor preços", seja os único 1 (levou ou um primeiro lugar). As melhores eled odas as dicas Everyvers-co/uk : bet365 -melhor comOad garantido Grandes esseDseis idaS! Enquanto 1 outras empresas oferecem maiores chances Um SP é maior: eles vão pagar he em bet365 cadastro 2024 fora sem das grandes probabilidade"... Esta 1 oferta também se [arbety sinais](#)

3. bet365 cadastro 2024 :bet3 5

A Vivid and Enigmatic Exploration of Humanity and Fear: "A Besta"

A Besta, dirigida por Bertrand Bonello, presenta una mirada única y ambiciosa sobre el tema de la inteligencia artificial y su impacto en la humanidad. A través de una historia de amor condenada, miedos subconscientes y simbolismos de palomas, Bonello ofrece una perspectiva fresca y original sobre un tema que ha sido ampliamente explorado en el cine recientemente.

La película, que cuenta con Léa Seydoux en un papel central, sigue a la enigmática Gabrielle Monnier en tres momentos distintos de la historia: una famosa pianista y belleza de la sociedad en París, 1910; una aspirante a modelo y actor en Los Ángeles en 2014; y una mujer que vive en una sociedad controlada por la IA en 2044, donde ser completamente humano implica ser una entidad de menor rango en un mundo que aspira a ser desapasionado, sin emociones y lo más cercano posible a la perfección de la máquina.

El miedo como monstruo omnipresente

Si hay un monstruo escondido en las sombras de estas tres historias entrelazadas, es el miedo paralizante que impide que cada versión de Gabrielle y Louis acepte y viva su verdad. A medida que la película avanza, queda claro que el miedo es el verdadero antagonista, ya que socava las relaciones y crea un mundo donde las emociones se han vuelto obsoletas.

Una mirada a los temas y elementos recurrentes

A lo largo de la película, ciertos temas y elementos se vuelven aparentes. El más notable es la paloma, que representa una muerte inminente en el hogar, según un adivino. Las muñecas también son un motivo recurrente, desde las figuras de celuloide inflamables de 1910 hasta Kelly, una muñeca androide acompañante de Gabrielle en 2044. Sin embargo, el elemento más destacado es un hombre llamado Louis Lewanski, interpretado por George MacKay, quien actúa en francés e inglés con acentos británicos y estadounidenses.

A medida que la película avanza, el espectador es llevado a través de los diferentes momentos en la vida de Gabrielle y Louis, con el miedo como una fuerza constante que impide que sus relaciones prosperen. La habilidad de Bonello para entrelazar estas historias y presentar un retrato complejo de la humanidad y el miedo es verdaderamente impresionante.

Autor: shs-alumni-scholarships.org

Assunto: bet365 cadastro 2024

Palavras-chave: bet365 cadastro 2024

Tempo: 2024/12/19 16:53:55